

0e120e38-0

Marco Smetz

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 0e120e38-0		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Marco Smetz	February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	0e120e38-0	1
1.1	WER BRAUCHT SYD ???	1
1.2	Installation von SYD	2
1.3	Sytem Vorraussetzungen	3
1.4	S.Y.D Anleitung	3
1.5	Grüße gehen an :	4
1.6	Adresse etc...	5
1.7	Zukünftige Erweiterungen	5
1.8	Shareware Notiz ..	6
1.9	So werden sie registrierter User	6
1.10	Die Werbung Brettspeziefisch ...	7
1.11	Archiv-File-Werbungen	8
1.12	Normale Filearten	8
1.13	Delta-Files	9
1.14	Einschränkungen	9
1.15	Wenn man keine Werbung machen möchte ...	9
1.16	Single File Mode	9
1.17	Filename Modus	10
1.18	Multi-Modus	10
1.19	Delta Modus	10
1.20	Der No-Strip-Modus	11
1.21	Der Rotate Modus	11
1.22	Werbung an Textfiles	12
1.23	Der Mirror-Modus	12
1.24	Strip Mirror Files	13
1.25	SIN-Modus - für alle Modi ..	13
1.26	Die SYD.lst	13
1.27	SYD.brn,was ist das ??	13
1.28	Die SYD.cfg	13
1.29	SYD.adv.. was ist das ?	14

1.30	SYD.txt	14
1.31	SYD.btr	14
1.32	SYD.phr - Die Phrasen	14
1.33	Der DUPE-Strip Modus	14
1.34	Einschränkungen der Demo Version.	15
1.35	Der Multispin Modus	16
1.36	Fast Modus an- und abstellen	16
1.37	Time - Modus für Werbungsfiles	17
1.38	Known Bugs	17
1.39	HISTORY DER -PRO- VERSION	17
1.40	Der Filechecker in SYD pro	20
1.41	Letzte Neuigkeiten !	21
1.42	Spezielle PHOBOS Informationen	22
1.43	FastCall Funktionen	22
1.44	Prometheus (PMBS) Spezialfunktionen	22
1.45	Kompatibilität zu welcher Boxsoftware ??	22
1.46	Der Adder für Protracker Module	23
1.47	Sonstige BBS Software	23
1.48	Spezielle AmboS Features	23
1.49	Der Directory Modus	24
1.50	DMS-Banner strippen....	24
1.51	Adder für DMS Banner	24
1.52	- SUPPORT -	25
1.53	Die Protokll-Funktion	25
1.54	S·Y·D professional SetUp	25
1.55	File-ID Saver	26
1.56	Der Doub-Checker	27
1.57	Die StripModi von S·Y·D	28
1.58	Die Adder-Möglichkeiten von S·Y·D	28
1.59	Die Features von SYD pro	29
1.60	Das Einstellungsprogramm	30
1.61	Das neue SetUp Programm	30
1.62	Der Virus-Killer	31
1.63	Löschen von File_ID-Addys	31
1.64	SYD.idlst	32
1.65	SYD.idz	32
1.66	SYD.ilt	32
1.67	Das File >SYD.fcg<	32
1.68	Die SentBy-Line Funktion	33
1.69	BEISPIELE	33
1.70	Der Multi-Dir Modus	33
1.71	!ACHTUNG!!	34

Chapter 1

0e120e38-0

1.1 WER BRAUCHT SYD ???

.: EINSATZGEBIETE VON S·Y·D :.

1.) Natürlich erstmal als Stripper >>

Welcher SysOp kennt es nicht... ein User ullert 200 Kb in die Box und wenn man das File entpackt, sind da fast bloss irgendwelche Werbungsfiles wie xY.callme oder HH.readme drin. Wer sich darüber ärgert, weil es erstens verschwendeter Platz auf der HD ist und zweitens immer für andere Boxen geworben wird, der kann ab jetzt beruhigt sein: SYD löscht zuverlässig sämtliche Werbungs-Adds aus verschiedenen Packer-files. Dabei gibt es verschiedene Arten...erstmal ein Brainfile in das alle bekannten Namen von Werbungsadds hinein geschrieben werden.. SYD löscht diese Files dann automatisch aus dem Archiv. Da dies jedoch meist nicht ausreicht, da die Werbungen auf so viele verschiedene Arten eingebaut werden, gibt es zusätzlich in SYD -PRO- den DUPE-Strip. Diese Routine erkennt fast 80% der Werbungsfiles automatisch und löscht diese. So muss nicht wegen jedem neuen Add in einem archiv direkt das Braifile upgedated werden und dies wird nicht so gross und spart somit rechenzeit beim strippen.

2.) Als Werbungs-Adder

Ja, nachdem die Werbung aus den Files gelöscht ist, soll natürlich die eigene dort platziert werden! Klar, Werbung ist alles. SYD -PRO- stellt viele Varianten zur Einbindung eigener Werbung zur Verfügung.

3.) Als File Checker

- a) Der Filechecker wird erstens für den Stripper gebraucht, da man den Stripper sonst einfach umgehen könnte, indem man einfach das suffix .LHA etc.. weglassen würde. Doch damit man SYD -PRO- nicht einfach austricksen kann, checkt der File-Checker VOR dem Strip ab, um was für eine File-Art es sich handelt.

Wer möchte, kann den Filechecker jedoch auch noch mit Zusatzfunktionen einsetzen, etwa einem ID.DIZ Saver oder einem DoubCheck, der doppelte Uploads verhindert. Der Filechecker arbeitet

mit allen unterstützten Archivarten, also LHA, LZX und DMS.

b) Unterstützung externer Filechecker

SYD pro stellt ihnen einen vollkommen modular erweiterbaren Filechecker zur Verfügung. Durch 'beibringen' von neuen Filearten kann der SYDpro einfach und unkompliziert immer neue Files erkennen. Externe Checker werden dabei unterstützt.

1.2 Installation von SYD

| \ | INSTALLATION | / |

Kopieren Sie folgende Dateien in ihr S: Verzeichnis :

```

-
SYD.lst
SYD.cfg
SYD.adv
SYD.txt
SYD.btr
SYD.phr
SYD.pfr
SYD.idlst
SYD.idz
SYD.ilt
SYD.fcg
In Ihrem C: Verzeichnis MÜSSEN folgende Programme enthalten sein:
- LHA (Version 1.51 oder höher)
- LZX (Version 1.01
!ACHTUNG!!
)
- DMS (Version 2.03 oder höher)
- DMSDescript (Beiliegende Version)

```

Das Hauptprogramm 'stripper' können Sie an eine beliebige Stelle kopieren. Am besten Sie kopieren es zu Ihren anderen Mailboxtools etc.. .

Weiterhin können folgende Programme im C: vorhanden sein:

- MaPus (Wenn vorhanden, dann werden DMS-Banner mit MaPUs gelöscht)
- XPK (Wenn vorhanden, werden XPK/XFH gepackte

Dateien erkannt)

- Virus_Checker (Wenn vorhanden, können Uploads direkt auf Virenbefall getestet werden)

+++++

Für die Benutzung als OnlineTool gilt folgendes:

Das Hauptprogramm <stripper> wird in der entsprechenden Upload-Batchdatei im folgenden Format aufgerufen:

Stripper <PFAD>FILENAME|PORTNUMMER|BRETTNAME

Beispiel: Prometheus Mailboxsystem (PMBS)

Sie haben die Dateien wie oben beschrieben in die entsprechenden Verzeichnisse kopiert, dann editieren Sie die UPLOAD.bat folgendermassen:

```
-----CUT-----
C:STRIPPER $LF|$PO|$BP
-----CUT-----
```

Bitte beachten : SYDpro wird OHNE RUN gestartet !

Nun ist die Installation komplett. Bei einem Upload wird SYD gestartet und Sie werden auf dem BBS- und WB-Screen über die derzeitigen Aktivitäten von SYD -PRO- informiert.

1.3 Sytem Vorraussetzungen

__- SYSTEMVORRAUSSETZUNGEN & KOMPATIBLITÄT -__

SYD benötigt Kickstart V2.04 oder höher.
Weiterhin braucht SYD 90 KB RAM plus noch RAM für die LHA/LZX Archive.

In Ihrem LIBS: Verzeichnis sollten folgende Bibliotheken vorhanden sein:

```
-asl.library           -intuition.library
-powerpacker.library  -mathtrans.library
```

Da dies jedoch alles Standard-Libraries sind, sollte sie eh jeder haben.

1.4 S.Y.D Anleitung

S · Y · D professional
Version 1.30

```

-~~~Wofür~das~ganze~??~~~
-~~~~Welche~Boxsoft~?~~~~
-~~~~~Installation~~~~~
-~Systemvoraussetzungen~-
-~~~~SetUp~von~S·Y·D~~~~
-~~Grußliste~~~
-~Copyright~-
-~Zukunft~-
-~~~~Credits~~~~
-~~NEWS!~~~
-Registrierung-
-~~History~~~
-~SUPPORT~-

```

1.5 Grüße gehen an :

GRÜßE UND DANKSAGUNGEN GEHEN AN FOLGENDE LEUTE:

```

-Clairvoyant für coole Ratios&Mails + ANSI-Design !!
-Skinner für seine Hilfe mit den Modem-Settings & Chats !
-Eddie fürs Beta-testen !!
-Cosmo für die Aufdeckung einiger Bugs und für gute Vorschläge
-CLAW für seine freundliche Unterstützung & testen der Versionen .-)
-Udo (Dr.Roadrunner) für die WOM
-Thomas,Pascal,Michael,Patrick und der Rest der Gang für Moral Support !
-Nicolas Franck (GRYZOR) - Hope to hear from you again,sooon B-)
-Turbo&Marley/INFECT für den EXOTIC RIPPER !!!! (Thanx for fast recall !)
-ESCOM für die Rettung des AMIGA !!!
-FERRERO für GUTE Ideen !!!!
-Allen registrierten Benutzern für Moral- & MoneySupport :)
-Dr.Dino (Nice Tune ;-)

```

-Henry für seine Hilfe bei der Neuinstallation
-Alle Betatester für ihre Unterstützung.
-Anti-Protect/C.T.B.
-McDUC/C.T.B.
-Corinna für ihre unendliche Geduld .

1.6 Adresse etc...

... CREDITS ...

S·Y·D professional (SHAREWARE)
© 1995-1996 Marco Smetz
ASCII & Icons von Clairvoyant

SYD - Save Your Devices BBS Stripper © 1996 by Marco Smetz
Dieses Tool darf in der
unregistrierten~Version
frei kopiert werden,
solange nichts am Code oder diesem Dokument verändert wird.

LHA © 1992-1993 Stefan Boberg
LZX © 1994-95 Data Compressions Technologies
ReqTools.library © 1992-1994 Nico Francois
FastCALL © 1991-1995 Martin Brückner
Prometheus Mailboxsystem (PMBS) © 1994-1995 Martin Brückner
Phobos © 1985-1994 by U.Simon, © 1994-1995 Wilfried Wisniewski
AmBOS © 1993-1995 Kai Szymanski & Joerg Essmann
VirusChecker © 1993/96 John Veldthuis
Amiga ist ein eingetragenes Warenzeichen der Amiga Technologies GmbH
MaPUs © 1994 Eniac

DER AUTOR ÜBERNIMMT KEINERLEI HAFTUNG FÜR SYSTEMABSTÜRZE ODER ÄHNLICHE
FEHLER BEI DER BENUTZUNG DIESES PROGRAMMS. ES KÖNNEN SOMIT KEINE SCHÄDEN
BEIM AUTOR GELTEND GEMACHT WERDEN.

Bei Bugs, Vorschlägen oder ähnlichem bitte an folgende Adresse wenden:

Marco SMETZ
Starenweg 11
41379 BRÜGGEN

E-Mail: MARCO@CONNECT.GUN.DE
msmetz@IBM.net

1.7 Zukünftige Erweiterungen

*** Sparkasse Krefeld - KontoNr. 16442717 - Blz: 32050000 ***

NAME _____ VORNAME _____
 STRASSE _____ ORT _____
 TELEFON NR. (BOX) _____ TELEFON (VOICE) _____
 MAILBOXNAME _____ PSEUDONYM _____
 POINTNAME _____

BETRAG DEM ANTRAG BEIGEFÜGT (20,-)

BETRAG WIRD ÜBERWIESEN (20,-)

REALNAMEN ODER PSEUDONYM REGISTRIEREN

KEYFILE PER e-MAIL ÜBERSENDEN

KEYFILE PER PM in der DeathStar BBS

+++++

FÜR STATISTISCHE ZWECKE BITTE AUSFÜLLEN :

BENUTZTES MAILBOXPROGRAMM _____ VERSION _____

COMPUTERTYP _____ CPU _____ FPU _____

CHIP RAM _____ FAST RAM _____ MODEM _____

KOMMENTARE ETC.: _____

DATUM _____ UNTERSCHRIFT _____

1.10 Die Werbung Brettspezifisch ...

.. \textdegree{} .. Werbungen Brettspezifisch einbauen .. \textdegree{} ←

.

Und noch ein leidiges Thema in einer Mailbox... man möchte mit seiner

Werbung in gesaugten Files natürlich auf seine Box aufmerksam machen...

Doch wenn ihre Werbung z.B. ein ANSI-Picture von Super Mario enthält, mag das für ein Brett mit Spielen ja ganz nett sein und der user denkt sich dann, das er dort neue gute Games bekommen kann... nur macht die selbe Werbung in einem Erotikbild wenig Sinn... die Zielgruppe wäre ETWAS verfehlt...

Deshalb kann man in SYD seine Werbung speziell auf die Bretter hinzu designen, d.h. ein Werbungsfile für Games, eins für Musik etc...

Das ganze geschieht folgendermassen...

Erstellen Sie eine Werbung, die Sie einem bestimmten Brett zuordnen wollen. Entweder ein ANSI/Textfile oder eine Grafik, ein Demo etc... .

Speichern Sie dieses File unter z.B. SYD.advDEMO ab.

Wichtig hierbei ist nur, daß die Werbungen, die Sie einbauen wollen, im S: Verzeichnis mit 'SYD.adv' beginnen.

Im Prefs-Programm finden Sie unter 'Nächste Seite' mehrere Editoren und noch einige Gadgets. Klicken Sie dort auf 'Werbungen Zuordnen'.

Sie befinden sich nun im Menü, wo Sie jedem ihrer Bretter eine eigene Werbung zuordnen können. Im linken Listen-gadget stehen ihre Bretter, im mittleren die Werbungsfiles, wo auch wieder ihr File SYD.advDEMO auftaucht. Im ganz rechten Listen-Gadget stehen die Werbungen, die Sie bereits zugeordnet haben.

Klicken Sie nun auf ein Brett, dem Sie eine Werbung zuordnen wollen. Dann klicken Sie die Werbung an, die dem Brett zugeordnet werden soll. Anschließend klicken Sie auf 'Zuordnen' und das Brett erhält ab nun ihr eingestelltes Werbungsfile statt der Standard-Werbung.

Soll in einem Brett KEINE Werbung angehängen werden, so wählen Sie anstatt eines Werbungsfiles den Eintrag 'NONE'. Nun erhält dieses Brett keine Werbung.

Alles klar ?

1.11 Archiv-File-Werbungen

ARCHIVE ALS WERBUNG

Manche Werbungs-Adder hängen ganze Archive als Werbung an, also ein Archiv mit dem Namen z.B. (1)-CALL·ME·-(1) oder ähnliches und enthalten zusätzlich noch ein anderes Werbungsfile. Hängen Sie den Namen des Archivs einfach

an die SYD.lst an... SYD erkennt automatisch ob es sich um ein Archiv oder ein einzelnes File handelt.

1.12 Normale Filearten

NORMALE WERBUNGSFILES

Files wie z.B. xy.displayme oder GG.callme. Dies sind meistens normale ANSI-Files oder reine Textfiles, die jedoch ohne Probleme gestrippt werden können. Es ist die Grundfunktion von SYD.namen solcher Files einfach an SYD.lst anhängen und alles funktioniert so, wie sie es wollen; Die Werbung wird ohne Probleme gelöscht.

1.13 Delta-Files

DELTA - FILES

Es gibt Adder, die zu dem gewählten Namen (z.B. (1)-DiAL·HARD!-(1)) noch einen zusätzlichen, zufälligen Buchstaben anhängen. So wird eine Werbung einmal als (1)-DiAL·HARD!-(1)H und einmal als (1)-DiAL·HARD!-(1) etc... eingebunden. Um jede Werbung dieses Typs zu strippen müsste also jedesmal die SYD.lst erweitert werden, damit die Werbung gestrippt wird. Diese Art von Werbe-Files habe ich DeLTA-Files genannt. SYD verfügt über eine Funktion, die es ermöglicht, solche Delta-Files in der SYD.lst besonders zu kennzeichnen und so muss man das File nur einmal eingeben....

Vor (z.B.) das File (1)-DiAL·HARD!-(1) stellen Sie das Zeichen `@`

Also setzen sie die Werbung in die SYD.lst folgendermassen ein:

```
@(1)-Dial·HARD!-(1) (*OHNE* das zusätzliche Zeichen !!!)
```

Die Werbung wird dann in jeder Variation gestrippt, egal ob das File nun (1)-DiAL·HARD!-(1)6 oder (1)DiAL·HARD!-(1)W etc... heisst !!

1.14 Einschränkungen

1.15 Wenn man keine Werbung machen möchte ...

KEINE WERBUNG EINBINDEN

Wer keine Werbung einbinden will, braucht dies auch nicht. Entfernen Sie einfach das Flag(Häkchen) vor `Werbung anhängen` im MAIN SETUP des SetUp Programms.

1.16 Single File Mode

```
: SINGLE FILE MODE :
```

Wenn Sie möchten, dass Ihre Werbung stets den selben Namen hat (Erinnerungseffekt) dann stellen sie das Cycle-gadget auf SINGLE.

Die Werbung wird nun stets unter dem Namen des ersten Eintrags der SYD.cfg abgespeichert.

1.17 Filename Modus

```
|=| FILENAME MODUS |=|
```

Eine gute Variante, seine Werbung einzubauen, und das so, damit ein anderer Stripper diese nicht löschen kann ist es, den Filenamen mit einem Kürzel zu versehen, d.h. Ihre Werbung bekommt den Namen des Files plus z.B. ".iff" oder ".txt"

Beispiel: Das zu Strippende File heisst "JORMAS.lha"

Dann wird Ihr Werbungsfile unter "JORMAS.iff" oder "Readme.JORMAS" eingebaut. Die Endungen variieren natürlich ständig.

Wollen Sie diesen Modus nutzen, so stellen Sie das Cycle-Gadget auf den Eintrag FILENAME.

Die Werbung wird nun stets unter diesem Modus abgespeichert.

1.18 Multi-Modus

```
DER MULTI MODUS
```

Der Multimodus arbeitet ähnlich dem Single-File-Modus, jedoch können hier bis zu 10 verschiedene Filenamen für Ihre Werbung eingegeben werden. Durch Zufall wird bestimmt, welcher Name für Ihre Werbung benutzt werden soll.

Stellen Sie hierzu das Cycle-Gadget auf MULTI.

Zusätzlich muss ein File namens 'SYD.cfg' folgendermassen editiert sein:

```
Erster_WerBuNGSnaME
.
.
.
:
Zehnter_WeRBUnGsNamE
```

Per Zufall wird dann immer einer der zehn Namen ausgewählt und Ihre Werbung unter diesem Namen eingebaut.

Es wird dann aus der SYD.cfg per Zufall immer ein Filename für Ihre Werbung ausgewählt.

1.19 Delta Modus

```
DELTA MODUS
```

Der Delta Modus arbeitet fast so wie der

```

MULTI
-Modus,nur wird an den
per Zufall ausgewählten Namen ein Zufalls-zeichen angehängen.Mehr zum
Thema Delta Files sehen Sie unter
Delta-Stripmodus
.

```

Um den DELTA Modus zu nutzen stellen Sie das Cycle-Gadget auf DELTA.
Zusätzlich wird wieder das File 'SYD.cfg' benötigt!

SYD.cfg ist folgendermassen aufgebaut:

```

ErStEr_NAmE-FÜR_wErBuNG
.
.
.
:
ZeHnTeR-NamE_FÜR_dIe_WerBunG

```

1.20 Der No-Strip-Modus

DER NO-STRIP-MODUS

Die wahrscheinlich sicherste Methode,ein Werbungsfile einzubauen ist es,
den Namen aus Zufallsbuchstaben zusammen zu setzen.

In diesem Modus wird ihre werbung unter AK8/GF etc.. eingebunden.Die
Variationen hier bei sind so viele,das es unmöglich ist,diese alle in ein
Brainfile eines Strippers einzubauen.Somit ist es fast sicher,das ihre
Werbung im File Verbleibt.

Der Nachteil dieser Methode ist es jedoch,das diese Files fast nie
angeschaut werden und da aus dem Titel nichts zu entziffern ist,ist diese
Werbung eigentlich unnötig,da sie fast niemand anschaut.Wer jedoch wert
darauf legt das seine Werbung zu 80% im File verbleibt,der stellt das
Cycle-Gadget im SYD_SetUp auf NO-STRIP.

1.21 Der Rotate Modus

- Der ROTATE Modus -

Dieser Modus ist die erweiterte Variante des
Non-Strip~Modus

Der Rotate Modus mischt verschiedene Phrasen zu einem Namen und bindet
Ihre werbung dann unter diesem Namen ein.

Um diesen Modus nutzen zu können müssen Sie folgendes File editieren :

Erstellen Sie im S: Verzeichnis ein File names SYD.phr

Dann geben Sie 20 verschiedene Phrasen ein...

Beispiel für SYD.phr

```
KeWl
StRIPPeR
UtIlItY
YeAh
.
.
ZwAnZigSte_PhRaSe
```

Dann stellen Sie das Cycle-Gadget im SYD_SetUp auf ROTATE.

SYD mischt diese Phrasen nun zu immer neuen Filenamen für Ihre Werbung..

z.B. einmal zu kEwL.StrIppeR und beim nächsten mal zu YeAh·UtIlItY

Die Verbindungen zwischen den beiden Phrasen, die gemischt werden, wählt SYD selber aus. Es stehen derzeit 10 verschiedene zur Verfügung.

1.22 Werbung an Textfiles

----- TEXTFILES ADDER -----

Es ist möglich, auch normale Textfiles mit einer Werbung zu versehen. Hierzu editieren sie ein File im S: und nennen es SYD.txt.

Den Text in SYD.txt können Sie frei editieren, es können auch ANSI-Sequenzen benutzt werden. SYD setzt diese Werbung dann automatisch vor und hinter die Textdatei. Existiert das File SYD.txt nicht im S: so wird keine Werbung vor Textfiles gesetzt. Ausserdem wird das Datum und die zeit des Uploads an das Textfile angehängen.

ACHTUNG: Es wird nur an separate Textfiles Werbung angehängen. An LHA Archive, die das Textfile enthalten, wird die normale Werbung angehängen.

1.23 Der Mirror-Modus

***** Der Mirror Modus *****

Eine weitere gute Variante, seine Werbung in Files einzubauen ist der Mirror-Modus.

Dieser spiegelt den Filenamen, so das Ihre Werbung als PGPIUG eingebaut wird, wenn das File GUIPGP.lha etc.. heisst.

Um diesen Modus zu nutzen, stellen Sie das Cycle-Gadget auf MIRROR.

Damit wird Ihre Werbung nun im `MIRROR`- Modus eingebaut.

1.24 Strip Mirror Files

***** Mirror-Files *****

Mirror Files sind Files, die den Filenamen des Archivs umdrehen, also die Werbung ist als OCRAM enthalten, wenn das File MARCO.lha etc.. heisst. Diese Werbungsfiles brauchen NICHT in die SYD.lst aufgenommen zu werden, da SYD automatisch abcheckt, ob ein solches Mirror-File enthalten ist.

1.25 SIN-Modus - für alle Modi ..

***** Der Spin Modus *****

Der Spin Modus ist eigentlich kein eigener Add-Modus sondern er ermöglicht es, alle Variationen nutzen zu können, ohne jedes mal die SYD.cfg ändern zu müssen. Per Zufall wählt SYD einen Add-Modus aus und baut ihre Werbung ein.

Um diesen Modus zu nutzen, setzen Sie das Cycle-Gadget auf SPIN.

ACHTUNG: Die Files SYD.cfg (10 Werbungsnamen) UND SYD.phr (Phrasen) müssen editiert sein, damit der SPIN-Modus einwandfrei arbeitet !!!

1.26 Die SYD.lst

Die SYD.lst ist das Brainfile von SYD. Hier werden die Namen der Werbungen eingegeben, die SYD aus ihren Archiven löschen soll. Um die SYD.lst zu erweitern, kann sie mit Hilfe des normalen ED der WB editiert werden und eine weitere Werbung angehängen werden.

1.27 SYD.brn, was ist das ??

Das File SYD.brn enthält den zuletzt gestrippten Filenamen. Sollten einmal Fehler auftreten etc.. so können Sie in der SYD.brn direkt sehen, bei welchem File der Fehler auftritt. Schicken Sie mir bitte dann die SYD.brn zu Ihrer Fehlerbeschreibung mit, am besten noch mit dem entsprechenden File.

1.28 Die SYD.cfg

Das File SYD.cfg beinhaltet 10 verschiedene, frei konfigurierbare Namen für Ihre eigenen Werbungen. Dieses File wird von verschiedenen ADDER-Modi für die Auswahl des Werbungsnamens benutzt.

1.29 SYD.adv.. was ist das ?

Die Werbung, die Sie einbinden wollen, wird unter SYD.adv abgespeichert. So ist es einfach, Ihre Werbung schnell zu verändern und das Outfit zu pflegen etc..

Weiterhin können noch Files enthalten sein die nicht nur SYD.adv heissen sondern z.B.: SYD.advMODULES oder SYD.advDEMO.

Diese Files sind für die brettspezifische Werbungseinbindung nötig. Auch diese Files können beliebig editiert werden oder eine Grafik sein etc...

1.30 SYD.txt

Das File SYD.txt MUSS ein Textfile sein. Dieses Textfile wird automatisch vor und nach Textfiles gesetzt.

Somit ist auch Werbung in Textfiles möglich.

1.31 SYD.btr

Das File SYD.btr dient der konfiguration für Brettsspezifische Werbung. Hier wird bestimmt, welches Brett welche Werbung zugewiesen bekommt oder welches Brett keine Werbung bekommt etc..

1.32 SYD.phr - Die Phrasen

Das File SYD.phr enthält 20 Phrasen, die für einen besonderen Modus von SYD nötig ist, den ROTATE Modus.

Anstatt eigene Werbung stets unter den selben namen einzubauen, mischt SYD die in diesem File eingegebenen Phrasen zu stets neuen Filenamen für die Werbung. So ergeben sich aus den 20 Phrasen 20*20 verschiedene Möglichkeiten für den Werbungsnamen.

1.33 Der DUPE-Strip Modus

-/ Der DUPE-Strip Modus \-

Anstatt nur bekannte Files zu strippen und für jedes .displayme die SYD.lst erweitern zu müssen, erkennt SYD automatisch, ob es sich um eine Werbung handelt .

Ich habe den DUPE Modus vielfach getestet und hatte zuletzt 100% nur Werbungsfiles, die gelöscht wurden. Der DUPE Modus beinhaltet eine 6-Fach Checkoption, sowie einen zusätzlichen Brain-HeaderCheck,

der es ermöglicht 80% der Werbungsfiles zu löschen, ohne die SYD.lst zu benötigen. Der Modulare Aufbau des DUPE-Strip-Modus ermöglicht ein leichtes Erweitern .

Die SYD.lst wird jedoch auch weiterhin benötigt. Um den Dupe Modus zu beschleunigen, sollten die ständig auftretenden Werbungen in der SYD.lst verbleiben.

Die DIRECTORY-DUPE Erweiterung des DUPE-Modus erlaubt es nun, unbekannte Werbungen, die in Unterverzeichnissen angehängen wurden, OHNE das Brainfile zu strippen. Diese Option ist ebenfalls an- und abstellbar.

Der DUPE-Strip-Modus ist somit in 2 verschiedenen Varianten nutzbar.

1. Methode (DUPE-Strip OHNE Directory-Scan)

Setzen Sie das Häkchen vor DUPE STRIP im SYD_SetUp .

Es werden nun alle Files des aktuellen Archivs untersucht und Werbung wird automatisch gelöscht.

2. Methode (SPECIAL-DUPE-Strip MIT Directory-Scan)

Setzen Sie das Häkchen vor SPECIAL-DUPE im SYD_SetUp Programm.

Funktioniert wie (1.) nur werden zusätzlich vorhandene Unterverzeichnisse ebenfalls auf Werbung untersucht. Dieser zusätzliche Check verlangsamt den DUPE-Strip nur sehr gering. Wird ein reines Werbungsverzeichnis gefunden, wird dieses gelöscht.

1.34 Einschränkungen der Demo Version.

EINSCHRÄNKUNGEN DER DEMO-VERSION

Die Demo-Version von SYD ist frei kopierbar, jeder kann sich somit ein Bild von SYD machen und entscheiden, ob ihm das Tool ein paar Mark wert ist.

Die Demoversion beinhaltet folgende Einschränkungen:

BBS Version: -LHA/LZX/LZH Archive >600 KB werden NICHT gestrippt.
Preferences-Programm: Das Gadget WARP-MODUS ist nicht verstellbar.

An sonstigen sind ALLE Funktionen verfügbar. Ich hoffe SYD kann für Sie nützlich sein und bald zu Ihren Standard-Tools gehören.

Sollten noch Wünsche oder Verbesserungen offen sein, zögern Sie nicht, mir Ihre Meinung zu schreiben, auch wenn Ihnen das Tool nicht gefällt, würde

ich
gerne Ihre Meinung dazu hören.

1.35 Der Multispin Modus

***** DER MULTISPIN MODUS *****

Der Multispin Modus ist eine erweiterte Form des normalen SPIN Modus ... Mit diesem Modus ist es möglich, alle Modi gleichzeitig zu benutzen und so mehrere Werbungsfiles in ein LHA/LZX Archiv einzubauen.

Wenn Sie alle Modi vom MULTI Modus bis zum Mirror Modus benutzen wollen, stellen Sie das Cycle-Gadget einfach nur auf MULTISPIN. Weitere Angaben sind nicht nötig.

Wenn Sie jedoch nur ein paar Modi benutzen wollen müssen Sie einfach hinter MULTISPIN die Modi eintagen, die Sie benutzen wollen.

Beispiel: Sie wollen nur den MIRROR und den ROTATE Modus nutzen

Editieren Sie die ADDER-Zeile unter dem Cycle-Gadget folgendermassen:

```
MULTISPIN=MIRROR+ROTATE
```

Trennen Sie die gewünschten Modi mit einem '+'.

Jetzt wird Ihre Werbung an das LHA/LZX Archiv mit dem MIRROR und dem ROTATE Modus angehängen.

1.36 Fast Modus an- und abstellen

--- Der WARP Modus ---

Der sogenannte WARP Modus stellt eine Art 'Fast-Strip' für grössere Archive dar. Kleine Archive werden entpackt, gestrippt etc.. und dann anschließend wieder durch einen RE-FREEZE neu gepackt. Dies geht bei kleinen Archiven sehr gut und braucht unwesentlich mehr Zeit als die herkömmliche Methode. Bei Files die nun aber größer als 400Kb sind, wird diese Methode zu langsam, da der Re-Freeze dann doch sehr lange dauert. Daher gibt es den WARP-Modus. bei diesem wird der Re-Freeze vermieden und der Stripvorgang läuft erheblich schneller ab.

1. Die Normaleinstellung ist, daß Files kleiner als 400Kb mit nach dem Strip per Re-Freeze neu gepackt werden. Ab 400 Kb tritt dann der WARP Modus in kraft, um den Stripvorgang zu beschleunigen.

Das Cycle-Gadget steht auf NORMAL.

2. Der 150% sichere Modus kann ebenfalls auch bei grossen Files angewandt werden, jedoch kann es bei grossen Files zu langen Re-Freeze Phasen kommen !

Für diese Einstellung stellen Sie das Cycle-Gadget auf NIE.

3. Der WARP Modus kann auch immer genutzt werden (um z.B. alle Files so schnell wie möglich zu strippen) so kann auch dies gemacht werden.

Stellen Sie dafür das Cycle-Gadget auf IMMER.

1.37 Time - Modus für Werbungsfiles

***** DER TIME MODUS *****

Der Time Modus gibt Ihrer Werbung das Aktuelle Datum als Namen, d.h. ihre Werbung wird als .10-06-95. etc.. eingebaut. Zusätzlich wechseln die Zeichen vor und nach dem datum (schwerer zu strippen).

Um den Time Modus zu nutzen, stellen Sie das Cycle-Gadget auf TIME.

1.38 Known Bugs

***** Bekannte Bugs *****

+In LZX Files kann es sein, dass alle files in ein oberverzeichnis gelangen. Dies lässt sich mit LZX leider nicht vermeiden :-((
(Tritt jedoch nur auf, wenn FASTMODE=ALWAYS nicht gesetzt ist)

+Bei PMBS kann es vorkommen, dass kurz vor start von SYD -PRO- die Filenamennahme von PMBS zu sehen ist, da SYD den original PMBS Filerequester beibehält.

1.39 HISTORY DER -PRO- VERSION

»· HISTORY ·«

^ SYD -PRO- Version 0.9ß
Intuition - Status-Screen installiert !!
LZH - Bug beseitigt
Benutzt noch SYD 2.73 - Grafikausgabe
Checker noch nicht installiert !!
Nachlogoff noch nicht möglich !!
Doub Check noch nicht möglich !!

^ SYD -PRO- Version 0.95ß
KEINE Release Version!!
Intuition Status-Screen verbessert (Listview)
Memory-Checker verbessert
DUPE Modus um EXTRA DUPE erweitert
Grafikausgabe NEU designed
Entspricht bis auf kleine Änderungen der 1.0ß der PHOBOS Version

^ SYD -PRO- Version 1.0ß

- Grafikausgabe nun (endlich!) auf FastCall & PMBS BBS Screen !
Jetzt Multiportfähig !
Neue Ausgabe-grafiken...
Tester-Release Version.
- ^ SYD -PRO- Version 1.01
ProTracker Adder hinzu gefügt
File_ID.DIZ Saver upgedated.
Kleiner Bugfix
- ^ SYD -PRO- Version 1.02
Bug in der Grafikausgabe behoben
Directory Adder hinzu gefügt
- ^ SYD -PRO- Version 1.03
Bug in Memory-Handler beseitigt
FastCall/PMBS,PHOBOS und normale Version beigefügt
Striproutine ein wenig beschleunigt
- ^ SYD -PRO- Version 1.05
Bug in DUPE-Strip (Grosse Files) beseitigt
DUPE-Strip beschleunigt
Checker beschleunigt
Grafikausgabe deutlich verbessert (Info nun auch auf BBS Screen)
Farbauswahl beschleunigt/vereinfacht
Filesuche beschleunigt
Bug in Time-Adder beseitigt
DMS Banner nun anhängbar
FILE_ID wird nun aus DMS Files gesaved.
- ^ SYD -PRO- Version 1.06
Werbung in ID.DIZ durch IDMSG= anhängbar
- ^ SYD -PRO- Version 1.07 (Nur FC+PMBS-Update)
Uppps! Riesiger Bug !! Bei Prometheus klappte die Brettspezifische
Werbung nicht.... dank \$BP klappt jetzt aber wieder alles :-)
ID.DIZ - Add verbessert
Screen-Ausgabe-Bug beseitigt
- ^ SYD -PRO- Version 1.08
Offizielles Release.Alle Versionen
Mini-Bug im ID.DIZ Adder behoben
Speichermanagement etwas verbessert
Neuer Aufruf mit 2 Parametern
- ^ SYD -PRO- Version 1.09
Argghhhh... 3 Stunden nach dem rerelease ist ein fehler aufgetreten ...
SHIT! Bug behoben.. neues Release.
- ^ SYD -PRO- Version 1.1
Interne Beta-Version (Kein Release)
- ^ SYD -PRO- Version 1.13 (Beinhaltet die pre-Release Version 1.12)
Doub Checker eingebaut.
Kleiner Bug im DUPE-Strip-Modus: Wenn Files geschützt waren,stürzte
der Stripper ab... behoben.
Mailadder nun auch Brettspezifisch
-

- ID.DIZ Saver nun auch ohne DUPE Strip nutzbar ;-)
LZX-Bug beseitigt (thxx,Cosmo!!) .. SYD hing sich bei doppelten Files auf...
DUPE-Stripper-Modul LONG-FILENAME entfernt (doch zu gefährlich)
15kHz-Check besser gemacht (kein Flash mehr auf Multisync)
DMS-Banner nun User-variabel einstellbar via SYD.cfg
DUPE-Strip um DIRECTORY-DUPE Module erweitert !!!
Re-Freeze auf Wunsch abschaltbar.
Doubchecker kopiert in der PMBS Version doppelte Files in den Schrott
ARJ- und JPEG-Files werden nun erkannt
- ^ SYD -PRO- Version 1.14
Es wird nun ein Protokoll über die Files geführt, bei denen Bytes gespart werden konnten
Kein lästiger Flicker mehr beim Aufruf von SYD ;-))
- ^ SYD -PRO- Version 1.15
Protokollfunktion kann wahlweise an- und abgestellt werden
Ungewollte Warteschleife am Ende des Checks beseitigt
Guide etwas übersichtlicher gestaltet
ID-Kommentar kann abgespeichert werden.
- ^ SYD -PRO- Version 1.2 (X-MAS '95 Release)
GUI Einstellungsprogramm beigefügt :-)
Schneller beim strippen & adden ...
Code ziemlich aufgeräumt - spart einige Bytes .
Kleine Bugs behoben
DMS Support schneller gemacht.
Kleinen Bug aus der SPECIAL-DUPE Routine entfernt
- ^ SYD -PRO- Version 1.21
(Keine Release Version)
ID.DIZ Zusatz-Kommentar nun auch Brettspezifisch anhängbar.
- ^ SYD -PRO- Version 1.22
(Keine Release Version)
Bug (!!) entfernt : SYD überschrieb die Filenameneingabe von PMBS :-(
Fehlerhafte Zeichenausgabe im Status-Screen behoben
GUI Setup optisch schöner gestaltet & kleinen Bug beseitigt
- ^ SYD -PRO- Version 1.23
Directory-DUPE etwas verbessert
Bug aus der Adder-Routine entfernt
Mini-Bug aus dem Text-Adder entfernt
- ^ SYD -PRO- Version 1.24
(BetaVersion)
LZX-BUG (Oberverzeichnis) beseitigt B-)
- ^ SYD -PRO- Version 1.25
- ID.DIZ-Adder verbessert : Eine Standard-ID.DIZ kann eingesetzt werden
- Die normale ID.DIZ-Add-Zeile ist nun flexibler gestaltbar
- ID.DIZ-Kommentare sind nun brettspezifisch zuzuordnen.
- Zuordnung durch Listview-gadgets etc. erheblich vereinfacht
- Optional Support von VirusChecker für Viren-Scan :-)
- ID.DIZ-Zusatz-Kommentare nun auch stripbar.
- Filechecker vollkommen überarbeitet! SYDpro kann nun durch einfaches
-

- Eingeben der daten im SetUp-Programm um weitere Fileformate und externe Checker erweitert werden
- Kleinen Bug aus der NON-STRIP-Add-Routine entfernt
- ^ SYD -PRO- Version 1.26
- SentBy-Line wahlweise anhängbar
 - Standard-ID.DIZ wird nur eingesetzt, wenn keine ID.DIZ vorhanden ist
 - Farbanweisungen im ID.DIZ-Kommentar sind nun wieder möglich durch ESC-Sequenzen, die erkannt und umgesetzt werden.
 - Hoppala! Groß/Kleinschreibung beim ID.Diz-text wird wieder beachtet!
 - Neues Dupe-Module eingebaut
- ^ SYD -PRO- Version 1.27
- ID.DIZ wird nun aus Textfiles gesaved
 - Kleinen LHA-Erkennungsbug beseitigt
 - Kleinen Bug aus der Id.Diz-Adder-Routine entfernt.
- ^ SYD -PRO- Version 1.28
- Kleiner Fehler im ID.DIZ-Adder wurde beseitigt
 - Neue Grafik-Ausgabe (OK,ok.. sieht besser aus, Michael .-)
 - Multi-Directory Adder hinzugefügt
 - User SentBy-Line Editor beigefügt
 - DUPE-Strip um DHC-Check erweitert -> Keine wichtigen Daten werden mehr ausversehen gestrippt !!
 - Directory-DUPE fast 100% neu geschrieben -> Schneller, Sicherer (!!)
 - und nutzt ebenfalls die DHC-Checkroutine des DUPE-Strip.
 - Der eigene FILE_ID.DIZ-Add ist nun nicht mehr in der eigenen BBS sichtbar, sondern wird nur noch an das File angehangen
- ^ SYD -PRO- Version 1.28x
(Bugfix- & Tester Versionen)
- ^ SYD -PRO- Version 1.29
- Variable in ID.DIZ-Addys : \$T setzt das aktuelle Datum ein
 - Kleine Bugs gefixed (WARP-Modus / Adder)
 - Minimini Bug aus der Directory-DUPE Routine entfernt
 - SentByLine wird nun auch an Textfiles-ID Angehangen
 - SetUp Programm kann nun auf einem eigenen Screen laufen
 - Text-ID.DIZ Saver deutlich beschleunigt
 - ID.Diz wird nun (mit DMSdescript) an DMS-Files angehangen
 - ZIP-Files werden nun nur noch vom Externen Checker erkannt
 - Bug aus Directory-DUPE beseitigt (Filegrößen-erkennung)
 - HTML-Files werden nun nicht mehr vom DUPE Strip gelöscht
 - NON-STRIP-Routine beschränkt sich auf lesbare Zeichen (oops!)
 - Memory-Check sicherer gemacht
- ^ SYD -PRO- Version 1.30full
- Neues DUPE-Strip Feature : Sucht 'verwandte' Files von gelöschten Adds
 - Freie Vollversion !! ALLE Funktionen sind verfügbar.
 - Da Ende '96 SYDpro 2.0 erscheint, ist diese Version uneingeschränkt.
 - Kleinere Bugs beseitigt

1.40 Der Filechecker in SYD pro

-* Der Filechecker *-

- Vollautomatischer LHA/LZX/DMS Filecheck
Das File wird vollautomatisch auf Richtigkeit etc. geprüft.
Bei einem defekten File wird der User informiert.
Files werden automatisch mit der richtigen Endung versehen
und defekte Files werden gelöscht.

Setzen Sie das Häkchen vor 'File-Checker' im MAIN SETUP des
SetUp-Programms um den Filechecker zu aktivieren.

Der interne Filechecker erkennt die File-Formate LHA, LZH, LZX und DMS.
Wenn Sie SYDpro nun um weitere Formate erweitern wollen, so ist das
ab nun sehr einfach zu handhaben. Im Setup-Programm existiert eine
Funktion, um SYD neue Formate 'beizubringen'. Geben Sie in die ent-
sprechenden Eingabefelder die daten bezüglich Checkmarke, deren Offset
im File und die Abkürzung als Filekennung und somit dem namen für das
Format an. Nun können Sie per Fileselector ein externes Checkprogramm
wählen. Das gewählte Programm erscheint nun im Eingabefeld daneben.
Um dem externen Checkprogramm Namen&Pfad für das zu checkende
Programm zu übergeben, setzen Sie einfach hinter dem Syntax des
Checker-Aufrufs noch ein \$F.

Beispiel:

Sie haben den Checker CheckJPG ausgewählt.
Im Eingabefeld steht nun folgendes:

```
C:CheckJPG $F
      ^^
      \_ Hängen Sie dies hinter den Aufruf um Namen
          und Pfad des Files an den externen Checker
          zu übergeben.
```

Fertig! Einfach noch ZUORDNEN anklicken und SYD ist um weiteres
Fileformat erweitert worden.

-*BEISPIELE-*

Um die externen Filechecker einzubinden, setzen Sie einfach das ←
FLAG
vor 'Externe Filechecker' im Setup Programm.

Wollen Sie SYD eine File-Art beibringen, die dann nicht gecheckt werden
soll, so setzen Sie alle Werte und geben einfach keinen Checker an, das
Eingabefeld bleibt also LEER.

1.41 Letzte Neuigkeiten !

+++++ LATEST NEWS +++++LATEST NEWS++++++LATEST NEWS+++++

In dieser Version wurde folgendes verbessert:

- DUPE Strip erweitert/verbessert

- Uneingeschränkte Version auch für unregistrierte User

1.42 Spezielle PHOBOS Informationen

:) Spezielle PHOBOS® Features (:

Ab der Version 1.05 von SYD pro kann die normale Version benutzt werden.
Eine spezielle PhoBOS Version ist somit nicht mehr nötig.

1.43 FastCall Funktionen

+. FastCALL Spezialfunktionen .+.

SYD ist für FastCall NUR als Nachlogoff-Stripper einsetzbar.

Bitte nutzen Sie die normale Version und rufen Sie diese unter den Nachlogoff-Parametern auf.

1.44 Prometheus (PMBS) Spezialfunktionen

.*'+ Prometheus Spezialfunktionen +'*.

- Bei Prometheus wird zur Grafikausgabe die PMBSONline.library benutzt.
- Das Protokoll wird in 'Prometheus:Protokolle/' geführt.
- Doppelte Files werden nicht gelöscht sondern in 'Prometheus:Schrott/' kopiert.

1.45 Kompatibilität zu welcher Boxsoftware ??

·» Welche Mailboxsoftware ? «·

SYD professional ist in folgenden speziellen Versionen erhältlich:

- ALL Version (Ausgabe über CLI Interface, für /X oder ähnliche)
Diese Version ist auch vom CLI aus lauffähig und daher für MBS-Software geeignet, die einen DOS-Handler besitzen
- PROMETHEUS (PMBS) Version

Diese

Version benutzt die pmbsonline.library für die Grafikausgabe
Diese Version wurde speziell auf Prometheus abgestimmt, so wird z.B.
bei Benutzung des Doub-Checkers ein doppeltes File ins Verzeichnis

`Prometheus:Schrott/` kopiert anstatt es zu löschen.

- AmBOS Version

Diese Version wird unmittelbar erscheinen, nachdem die AmBOS.library der BBS Version 2.0 100% entspricht. Bisher habe ich keine richtige Library zu AmBOS 2.xx .

1.46 Der Adder für Protracker Module

+++ Kommentar-Adder für ProTracker Module +++

Eine weitere neue Idee ist der ProTracker Adder. Dieser ermöglicht es, jedem upgeloadeten Modul einen kleinen Kommentar anzuhängen. Dieser Kommentar wird in Sample Nr.31 abgespeichert. So kann man beispielsweise immer >FROM DEATH STAR BBS< oder Ähnliches anhängen lassen. So kann jedes Modul mit einem Kurzkomentar zu Ihrer Box versehen werden. Die Installation dieses Adders ist wie immer einfach:

Editieren Sie im SetUp Programm einfach einen Text im PROTRACKER-ADDER String-Eingabefeld. Der dort abgespeicherte String wird in das Modul eingebaut

ACHTUNG! Da jeder Samplename im PT Modul immer 22 Bytes lang ist, kann Ihr Kommentar auch nur 22 Zeichen lang sein! Der Rest würde nicht abgespeichert werden.

1.47 Sonstige BBS Software

.00. Sonstige BBS Software .00.

Jede Boxsoftware, die einen DOS Handler besitzt und somit normale CLI-Ausgabertexte auf dem BBS Schirm anzeigen lassen kann, kann die normale Version von SYD -PRO- benutzen.

Sollte Ihre Boxsoftware keinen DOS-Handler besitzen und auch keine spezielle Version existieren, so schreiben Sie mir etc.. und geben Sie mir an, welche Boxsoftware Sie benutzen. Ich würde mich freuen, SYD auf weitere Systeme zu portieren. Sollte Ihre Boxsoftware eine spezielle Library benutzen, so schicken Sie mir bitte diese samt einer Anleitung in der die entsprechenden offsets vermerkt sind zu.

1.48 Spezielle AmboS Features

<> AmBOS V2.xx Spezialversion <>

Zur Zeit noch nicht verfügbar.

1.49 Der Directory Modus

^-^ Der Directory-Adder ^-^

Der Directory Modus hängt Ihre Werbung in einem neu erstellten Verzeichnis an. Dafür wird auf die SYD.phr zurück gegriffen. Sollten Sie diese also noch nicht editiert haben, so sollten Sie dies nun tun, um diesen Modus nutzen zu können. Der Directory Adder wählt dazu einen Eintrag aus der SYD.phr aus und benennt nach diesem Eintrag das im zu strippenden Archiv neu anzulegende Verzeichnis. Dann wird aus der SYD.phr ein weiterer Eintrag gewählt und unter diesem Namen wird Ihre Werbung dann in dem zuvor erzeugten Verzeichnis abgespeichert.

Um diesen Modus zu nutzen, setzen Sie das Cacle-Gadget auf DIRECTORY.

Nun wird der Directory Adder benutzt. Selbstverständlich ist auch dieser Modus im Spin und im Multispin Modus verfügbar.

1.50 DMS-Banner strippen....

\\DMS Banner strippen\\

DMS Banner werden mit Hilfe von MaPUS automatisch gelöscht. Einfach MaPUS in Ihr C: Verzeichnis kopieren und schon werden alle Banner aus den DMS-Files entfernt.

1.51 Adder für DMS Banner

+^+ DMS Banner anhängen +^+

Eigene DMS Banner werden via MaPUS einfach angehängen. Um die Banner anzuhängen, müssen Sie einfach nur die gewünschten Arten im SetUp-Programm per Checkbox wählen. Die angewählten Arten werden dann an das Programm angehängen bzw. vorangesetzt.

Erstellung eines DMS-Banners :

Erstellen Sie Ihre Werbung mittels eines Text/Ansi-Editors und gehen Sie nun folgendermassen vor:

- 1.) Öffnen Sie einen neuen CLI/SHELL Prozeß
- 2.) Tippen Sie MAPUS -m <PFAD>IHR_WERBUNGSFILE
- 3.) Tippen Sie MAPUS -M <PFAD>IHR_WERBUNGSFILE

Nun haben Sie einen eigenen DMS Front- und Tailbanner erstellt, der nun automatisch verwendet wird.

1.52 - SUPPORT -

:) SYD -PRO- SUPPORT (:

Updates & Beta-Tester Boxen:

RISK		SKYCLAD
Online 18-13H		Online 00-24H
02153/5329		02152/53031
SysOp : Eddie		SysOp:Ferrero
FastCALL		PhoBOS

Registrierung & Updates:

Bitte E-Mail an : msmetz@ibm.net

1.53 Die Protokoll-Funktion

=|= Die Protokoll-Funktion =|=

SYD kann auf Wunsch ein Protokoll führen, aus dem Sie dann direkt ersehen können, wo wieviel Bytes gespart werden konnten, welcher Strip-Modus am effektivsten ist etc..

Um diese Funktion zu nutzen, setzen Sie einfach das Häkchen vor der PROTOKOLL Funktion im MAIN SETUP.

Das Protokoll wird nun im S: Verzeichnis unter SYDpro.prt geführt.
(In der PMBS Version wird das Protokoll in Prometheus:Protokolle/ geführt)

1.54 S·Y·D professional SetUp

--NEU--

S·Y·D professional SetUp

+~~Features~~+

Allgemeines Setup

FileChecker Setup

+

Warp Modus

+

Allgemein

+

Protokoll

+

ID.DIZ Saver

Im SetUp Programm können Sie per MouseClick ihren Brettern jeweils eine andere ID.DIZ-Zusatzzeile zuordnen.

Clicken Sie hierfür im linken Listen-Gadget das entsprechende Brett an. Unter dem Listen-gadget in der Mitte befindet sich ein String-Eingabe-Gadget. Dort können Sie die gewünschte Zeile eingeben. Diese wird dann in das darüber stehende Listen-Gadget aufgenommen. klickten Sie nun auf zuordnen, so wird dem gewählten Brett die eingegebene/gewählte Zeile als Werbezeile zugeordnet.

Soll in einem Brett keine Zeile angehängen werden, so wählen Sie anstatt einer Werbezeile einfach 'NONE' aus. In den nicht ausgewählten Brettern wird die im String-Eingabegadget eingegebene Standard-Zeile angehängen.

4.) Farbiges Gestalten der ID.DIZ-Kommentare

Zur farbigen untermalung der ID.DIZ-Texte sollten keine PMBS-Farbcodes benutzt werden, da diese nur vom Prometheus Mailbox System ausgewertet werden können. Benutzen Sie daher normale ANSI-Sequenzen.

Eine Ansi-Farbanweisung ist folgendermassen aufgebaut:

```

å[37m <-- Setzt die Farbe weiß als Schriftfarbe.
^
|_Ersetzt im SYD_SetUp das ESC-Steuerzeichen !!!!
  Da ein Escape-Zeichen nicht direkt so eingegeben werden
  kann, wird es durch ein Jokerzeichen ersetzt.
  Setzen Sie vor einer ANSI-Anweisung das å (ALT-Q).

```

Hier noch eine kurze Übersicht der Stiftfarben:

```

å[31m -> ROT                å[32m -> GRÜN
å[33m -> GELB                å[34m -> BLAU
å[35m -> MANGENTA           å[36m -> CYAN
å[37m -> WEIß

```

Weitere Textkommandos in der ID.DIZ - Adderzeile :

\$T : Setzt das aktuelle Datum in die ID.DIZ-Addys ein

Beispiel: Aus [-] [\$T] dEATH sTAR bBS [28.8k] [-]

Wird [-] [09-03-1996] dEATH sTAR bBS [28.8k] [-]

1.56 Der Doub-Checker

:<>: Der DOUB Checker :<>:

Um zu vermeiden, daß Files doppelt upgelodet werden, gibt es in SYD den DoubChecker. Dieser legt ein Brainfile an, das bei einem Upload gecheckt wird und so werden doppelte Files direkt ausgesondert.

Um den DoubChecker zu aktivieren setzen Sie das Flag vor Doub-Check

In der Prometheus Version werden doppelte Files in "prometheus:Schrott" kopiert.

1.57 Die StripModi von S·Y·D

SYD verfügt über verschiedene Stripmodi für die unterschiedlichen Arten von Werbungsfiles :

- LHA/LZX -Strip Modi -

```

·~Normale~Files~·
·~DMS-Banner-Strip~·
·~~~~Archive~~~~·
·~Delta-Files~·
·~MirrorFiles~·
·~File_ID-Addys~·
·~~~~ACHTUNG!~~~~·
·~DUPE~Modus~·

```

1.58 Die Adder-Möglichkeiten von S·Y·D

Für die Anhängung der Werbungsfiles stehen verschiedene Funktionen zur Verfügung:

- Spezial-Adder -

```

·~Adder~für~Textfiles~·
·~Protracker~Adder~·
·Adder~für~DMS~Archive·
    - Adder für LHA/LZX-Archive -
·~Keine~Werbung~·
·~Single~Modus~·

```

```

·~MULTI~Modus~·
·~DELTA~Modus~·
·~NoStrip~Modus~·
·~Rotate~Modus~·
·Directory~Modus·
·~Mirror~Modus~·
·~TIME~Modus~·
·Multi-Dir~Modus·
·~FilenameModus~·
·~SPIN~Modus~·
·Multispin~Modus·
·~Brettspezifische~Werbung~·

```

1.59 Die Features von SYD pro

```
||=| FEATURES von S·Y·D pro |=||
```

Ich habe vergeblich einen guten Stripper für meine Mailbox gesucht, da mir die ewigen .displaymes etc.. doch sehr auf die Nerven gegangen sind. Da ich kein Tool fand, das genau meiner Vorstellung entsprach, habe ich SYD entwickelt. Aus einem einfachen Stripper, der nach einer Fileliste gestrippt hat ist heute ein Multi-Tool geworden.

Hier sind einige Features von SYD professional aufgelistet:

```
\textdegree{} Strippt durch ein Logikmodul (DUPE) unbekannte Werbungen.. ca. 80% ↔
  aller
```

Werbungen werden so entdeckt und gestrippt. Sogar Werbungen in Unterverzeichnissen werden ohne Probleme erkannt und gestrippt.

```
\textdegree{} Strippt nach Brainfile für hartnäckige oder ständig auftretende
  Werbungen
```

```
\textdegree{} Checkt Files auf Wunsch auf Fehlerfreiheit
```

```
\textdegree{} Führt auf Wunsch einen DOUB Check durch, so dass doppelte Uploads
  vermieden werden.
```

```
\textdegree{} Checkt vor dem Strip die Files auf deren Art (Packer etc..) um ↔
  nicht
  durch eine falsche Fileendung ausgetrickst werden zu können
```

- \textdegree{} Sichert automatisch eine vorhandene File-ID.DIZ, welche auf Wunsch auch mit einer zusätzlichen Werbezeile versehen werden kann. ↔
- \textdegree{} Hängt auf 9 verschiedene Arten Werbung an LHA und LZX Archive an
- \textdegree{} Verfügt über Spezial-Adder für z.B. Textfiles oder Protracker-Module ↔
- \textdegree{} DMS Files werden durch den Einsatz von MaPUs unterstützt
- \textdegree{} Führt auf Wunsch ein Protokoll
- \textdegree{} Kann auf 2 verschiedene Arten strippen (WARP MODE) für schnellen und 150% sicheren Modus ↔
- \textdegree{} Gibt Informationen auf dem BBS Screen und via Intuition Screen auf der Workbench aus ↔
- \textdegree{} Spezielle, auf bestimmte Mailboxprogramme abgestimmte Versionen plus einer ALL Version (auch vom CLI aus lauffähig, ideal für /X etc..)
- \textdegree{} Eigene Werbung individuell auf jedes Brett abstimbar etc...
- \textdegree{} GUI-Einstellerprogramm für einfaches Setup & Komfort
- \textdegree{} Auf Wunsch kann ein Virentest durchgeführt werden
- \textdegree{} ID.Diz-Kommentare können Brettsspezifisch zugeordnet werden
- \textdegree{} Eine Standard-Id.Diz kann eingesetzt werden
- \textdegree{} SYDpro kan einfach durch weitere Fileformate erweitert werden
- \textdegree{} Eine SentBy-Line kann wahlweise angehangen werden

1.60 Das Einstellungsprogramm

SYD.prf ist das Configurationsfile von S·Y·D professional.
Dort werden alle Einstellungen gesichert.

1.61 Das neue SetUp Programm

= NEUES SETUP-PROGRAMM =

S·Y·D professional verfügt ab der Version 1.2 über ein SetUp Programm.
Eine einfach zu bedienende Oberfläche im OS 2.0/3.0 Look ermöglicht ein einfaches und bequemes Abstimmen von S·Y·D auf die Mailbox.

Ab der Version 1.25 können Brettspezifische Werbun, ID.Diz & File-Arten bequem per Maus eingestellt werden! Unter 'Nächste Seite' im Prefs-Programm .-)

1.62 Der Virus-Killer

_/_Der Virenkiller-\/_-

Um lästige Viren von vorne herein nicht auf die Platte kommen zu lassen ist es möglich, einen Virenschanner beim File-Check das File testen zu lassen. SYDpro unterstützt den VirusChecker von John Veldthuis.

RECHTLICHES:

Das Programm VirusChecker unterliegt dem Copyright von John Veldthuis. SYD professional unterstützt diesen Virenschanner mit der Möglichkeit, Files mittels des VirusChecker auf Viren etc.. untersuchen zu lassen.

VirusChecker gehört nicht zu S·Y·D profesional !

Wer einen Virenschan durchführen möchte, kann dies bereits mit der Demo-Version von Viruschecker tun, große LHA/LZX-Archive untestützt VChck jedoch erst in der registrierten Version.

Wenn Sie möchten, das SYD die Uploads auf Viren scannt, so stzen Sie das Flag im SetUp-Programm vor 'Virenkiller' .
Das programm Virus_Checker MUSS dazu in ihrem C: Verzeichnis stehen, ebenso das Virus_Checker.brain.

Infoadresse :

John Veldthuis
21 Ngatai Street
Manaia, Taranaki, 4851
New Zealand

1.63 Löschen von File_ID-Addys .

[] Löschen von File-Id-Kommentaren []

Oft werden an die File_Id.diz Zusatz-Kommentare angehangen. Meist Boxwerbung. Um dies zu beenden können solche zeilen einfach gelöscht werden:

1.) Editieren Sie das File SYD.ilt

Tippen Sie in die Zeilen des Files die entsprechende Zeile, wie sie in der File-Id.diz steht.

2.) Setzen Sie das Flag vor 'ID.DIZ-Addys löschen'

Fertig!

ANMERKUNG: Da oft einfach kleine Elemente eines ID.DIZ-Addys nur ausgetauscht werden,wäre eine einfache Vergleichsroutine leicht zu überlisten.Da meistens bestimmte Body-Strings enthalten sind,kann einfach dieser eigesetzt werden und die werbezeile wird immer als solche erkannt.

Beispiel: [28.8k] [\$] DEATH STAR BBS [-] [ISDN]
 ^^^^^^^^^^^^^^^^^^

_____ Dies ist der sog. Body-String.
 Hängen Sie nur diesen an die
 SYD.ilt an,und jede Werbung,
 die diesen String enthält,
 wird gestrippt.

1.64 SYD.idlst

Das File SYD.idlst ist das Config-File für die Brettspezifische Verteilung/Zuordnung der Id.Diz-Adder-Zeile.Hier werden die Daten,die Sie im Prefs-Programm für die Zuordnung der ID.Diz-Kommentare einstellen,abgespeichert.

1.65 SYD.idz

Das File SYD.idz beinhaltet ihre [wahlweise] einsetzbare Standard-File_id.diz.Es ist ein normales Textfile,welches anstatt der originalen File_id.diz eingesetzt wird.Mehr hierzu unter dem menüpunkt ID.DIZ-Saver.

1.66 SYD.ilt

Das File SYD.ilt stellt ein 2tes Stripper-Brainfile dar.Hier können ID.DIZ-Kommentare definiert werden,die von SYDpro gelöscht werden sollen.Um das File zu erweitern,editieren Sie es einfach mit einem herkömmlichen Texteditor.

1.67 Das File >SYD.fcg<

Das File SYD.fcg beinhaltet die Settings für den Externen Filechecker. Alle zusätzlichen Filearten,die Sie S·Y·Dpro 'beibrigen' werden hier abgespeichert.

1.68 Die SentBy-Line Funktion

```
/\_SentBy-Line Funktion\_/\
```

SYDpro kann auf Wunsch eine SentBy-Line anhängen. Diese kann im Prefs-Programm unter 'SentBy-Line editieren' gesetzt werden. Es werden alle Prometheus Farb-Codes unterstützt.

Setzen Sie das Flag vor 'SentBy-Line'

Als Jokerzeichen, welches für den Usernamen steht setzen Sie bitte '\$US' .

```
/\User SentBy-Line Editor/\
```

Natürlich kann jeder User seine eigene, persönliche SentBy-Line editieren. Dies ist mit dem beigefügten Programm SBLed möglich. Installieren Sie das Programm SBLed dort, wo Sie es möchten, vorzugsweise im prometheus:extern/ .

Dann tragen Sie einen neuen Befehl ein:

```
Name          : SBLed
Beschreibung  : cøler sENTbY-lINE ed;Tør
Parameter    : run Prometheus:extern/SBLed $PO
Übergabe     : Arexx/Library
Befehl abhaken , ShortCut : 3 (wahlweise)
```

1.69 BEISPIELE

```
-*- Beispiele für externe Checker-SetUps -*-
```

```
NAME          : JPG
OFFSET        : 0
CHECKMARKE    : JFIF          BYTES : 4
CHECKER       : C:CheckJPG FILE="$F" OUTPUTDIR="RAM:"
```

```
-----
```

```
NAME          : GIF
OFFSET        : 0
CHECKMARKE    : GIF87        BYTES : 6
CHECKER       : C:CheckGIF FILE="$F" OUTPUTDIR="RAM:"
```

1.70 Der Multi-Dir Modus

-- Multi-Directory Modus --

Der Multi-Directory Modus hängt die Werbung in einer beliebig einstellbaren Anzahl von Unterverzeichnissen an. Sie können die Anzahl der gewünschten Unterverzeichnisse angeben oder SYD eine zufällige Anzahl wählen lassen.

Beispiel: Sie stellen in SetUp den Modus Multidir ein.
Hinter Multidir steht noch der Parameter RANDOM.
Dieser bedeutet, daß SYD die Anzahl der Unterverzeichnisse selber festlegt. Sie können aber auch den Parameter RANDOM entfernen und dann die Anzahl der Unterverzeichnisse selber angeben.

Also:

MULTIDIR RANDOM

Hängt die Werbung in einer zufällig gewählten Anzahl von Unterverzeichnissen an.

MULTIDIR 7

Hängt die Werbung versteckt in 7 Unterverzeichnissen an.

1.71 !ACHTUNG!!

!!! ACHTUNG !!!

Ich habe festgestellt, dass mit einigen Versionen (Evaluation) von LZX KEIN komplettes Archiv gepackt werden kann !!!

Sollte bei LZX-Files eine 99%-Strip-Quote auftreten, so ist höchstwahrscheinlich die LZX-Version fehlerhaft (??) !

Ich nutze die Version 1.01, die einwandfrei funktioniert.
Bei Problemen daher bitte die beigelegte Version nutzen.